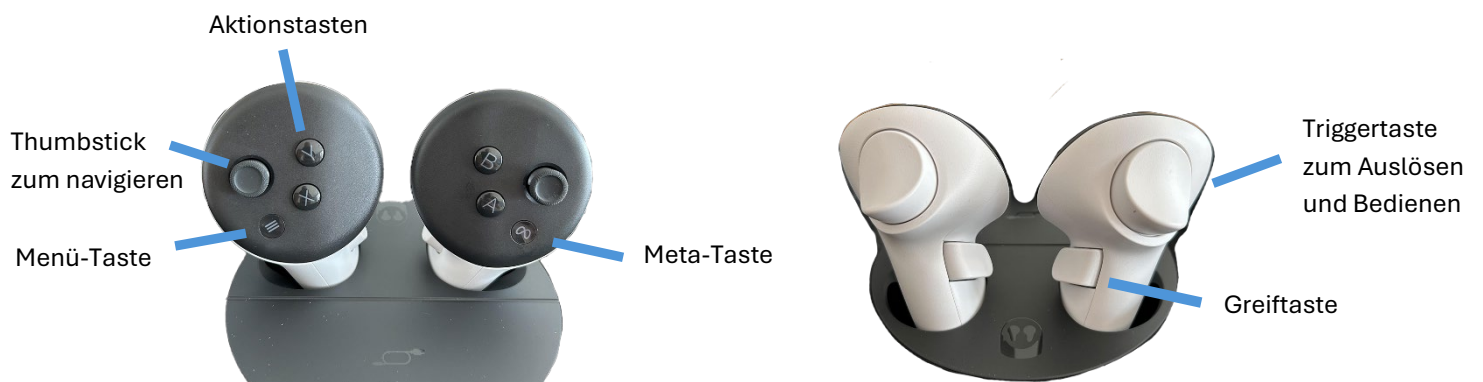


Anleitung Quest 3

Quest 3 – Anschlüsse und Tasten



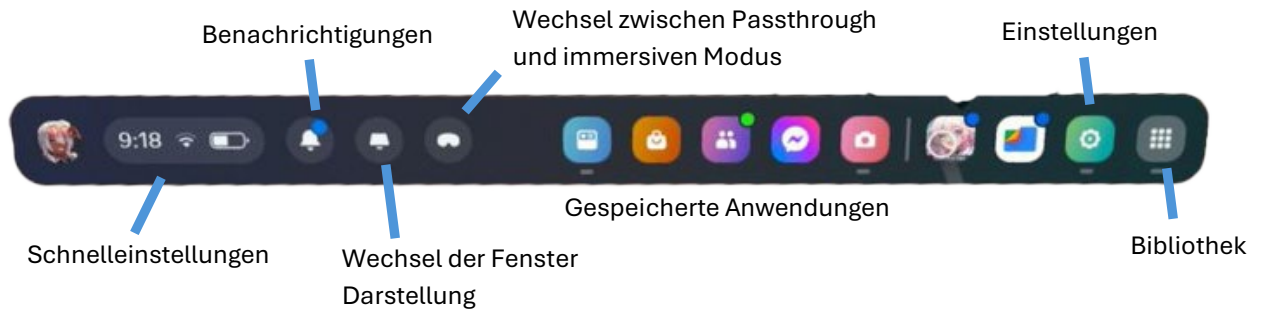
Controller



Die Headset-Einlage kann durch Abziehen entfernt und wieder erneut durch das Stecken angebracht werden, um es z.B. auszutauschen oder den Elite-Riemen als zusätzliches Zubehör anzubringen.

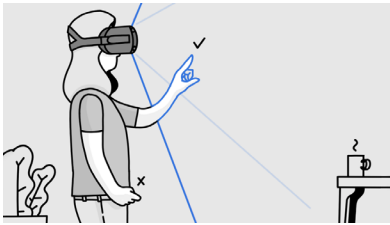


Menü und Symbolleiste

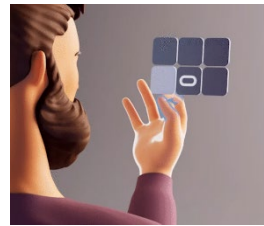


Das Menü ist das Hauptelement bei der Navigation im virtuellen Raum, sowie zum Verwalten der Anwendungen, Einstellungen und Funktionen. Es kann mit mehreren geöffneten Bildschirmen erweitert und mit der Meta-Taste ein- und ausgeblendet werden. Durch das Greifen am unteren Bildschirmrand kann es neu positioniert und ausgerichtet werden. Durch das Tippen der Meta-Taste kann eine laufende Anwendung gestoppt und beendet werden. Bei gedrückter Meta-Taste wird das Bild neu zentriert und ausgerichtet.

Hand-Tracking



Für das Hand-Tracking müssen die Hände im Sichtfeld der Kamera sein. Mit dem Zeigefinger können Elemente direkt durch Scrollen und Tippen bedient werden.



Mit gedrücktem Zeigefinger und Daumen kann der Bildschirm am unteren Rand gehalten und neu positioniert werden.

Außerdem können Inhalte aus der Ferne mit sichtbarem Cursor durch das Tippen von Daumen und Zeigefinger geöffnet werden, sowie beim gedrückt halten gescrollt werden.

Bildschirm synchronisieren

Der Bildschirm der Quest 3 kann mit einem Smartphone/Tablet über die Meta Quest App, sowie über einem Bildschirm/digitale Tafel mit Chromecast freigegeben werden. Am einfachsten ist der Zugang mit dem PC/Laptop über den Browser unter <https://oculus.com/casting>



Drücke die **Meta-Taste**, um das Hauptmenü zu öffnen



Gehe zu **Kamera**

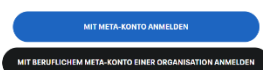


Wähle **Streamen** aus



Wähle **Computer** aus

Zum Streamen anmelden



Anmeldung über dem Browser mit der E-Mail und dem Passwort des Meta-Kontos der VR-Brille.



Weitere Tipps und Hilfe in der Bibliothek im **Meta Quest Guide**

