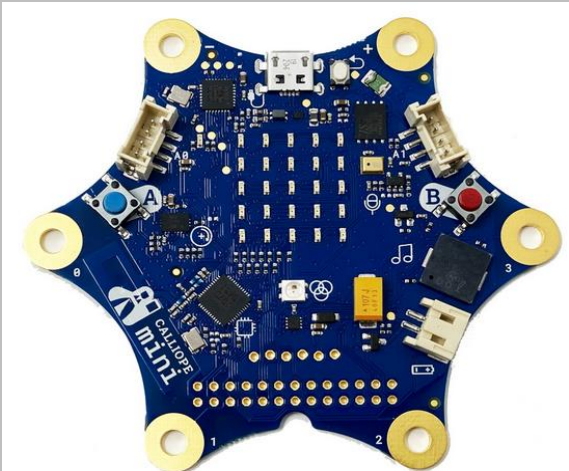
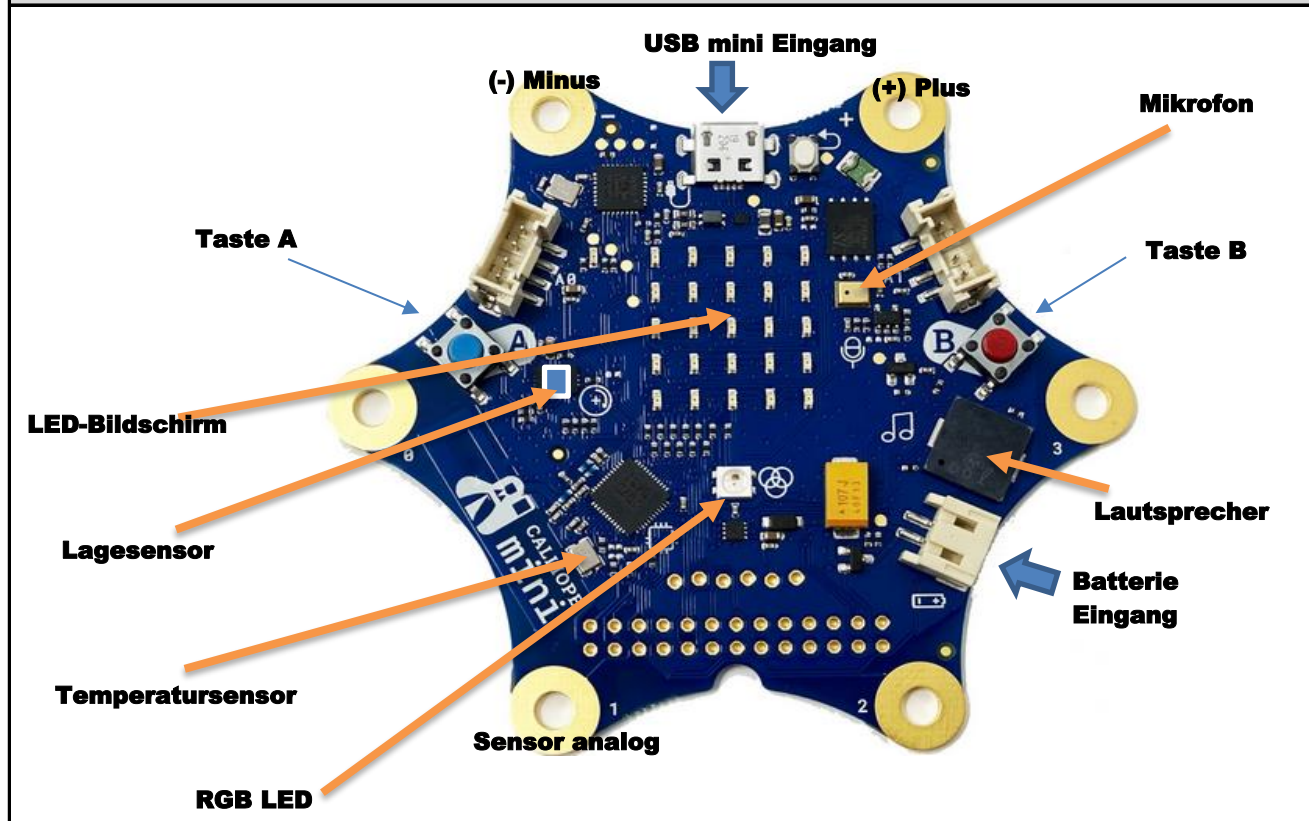


Datenblatt	Fotodarstellung:
Gerät: Einplatinencomputer	
Marke: CALLIOPE	
Typ: Calliope mini 3.0	
CPU ARM Cortex M4	
Gewicht 11 Gramm	
Größe: 85 x 85mm	
Takt: 64 MHz	
Strom: 2x Batterie 1,5V + Netzanschluß	
Funkverbindung: Bluetooth	

Eingänge / Ausgänge / Sensorik



MZ Nummer: 8000114	Seite / von 1/2	durch: Medienzentrums Eichstätt Römerstraße 14 85072 Eichstätt	 Landkreis Eichstätt
------------------------------	---------------------------	--	--

Kurzbeschreibung

Der Calliope mini kann mithilfe von Sensoren die Umwelt wahrnehmen (z. B. Licht, Temperatur, Lage) und darauf reagieren, Töne und Geräusche erzeugen oder wiedergeben sowie über eine LED-Matrix Text und einfache Grafiken anzeigen. Er kann durch das Drücken von Tasten oder die Nutzung externer Komponenten wie Motoren oder weiterer LEDs gesteuert werden und eignet sich zum Programmieren von Spielen, Taschenrechnern, Orakeln und anderen Projekten. Die Programmierung erfolgt über einfache Codeblöcke oder auch mit Python und JavaScript.

Programmieren

Programmiersprache **NEPO**

Programmiersprache **Open Roberta Lab**



Die Programmierung erfolgt durch das Platzieren von Befehlsblöcken mittels gedrückter linker Maustaste an den entsprechenden Stellen innerhalb des Codes.

Es entsteht eine Struktur, welche als Programm sowohl simuliert, als auch nach Übertragung auf den Calliope mini dort abgearbeitet werden kann.

Umfassende Erläuterung zu den einzelnen Programmierblöcken:

<https://mp-devel.iais.fraunhofer.de/wiki/pages/viewpage.action?pagelD=10847065>