

Datenblatt	Fotodarstellung:
Gerät: Lernroboter	
Marke: MatataLab	
Alter: 4 - 9 Jahre	
Laufzeit: 6 Std. pro Aufladung	
Programmierart: Analog	
Prinzip: Programmieren lernen ohne Handy, Tablet oder PC	
Maße: 9cm x 35,8cm x 35,8cm	
Verbindung: Bluetooth	
Akku: 1400mAh Lithium-Ionen	
Anschlüsse: USB-C	

- Lieferumfang:
- ➔ 1 MatataBot Roboter
 - ➔ 1 Steuerturm
 - ➔ 1 Programmierboard
 - ➔ 35 verschiedene Programmierbausteine
 - ➔ 3 Flaggen
 - ➔ 8 Hindernisse
 - ➔ 1 USB- Kabel
 - ➔ Bücher mit Aufgaben
 - ➔ 1 Mappe "Natur"

Teilebeschreibung:

- ➊ MatataLab Figur 1 mit Abdeckung
- ➋ LED-Lichter

- ➊ MataLab Figur mit Abdeckung
- ➋ Bilderkennungskamera
- ➌ Steuerlicht - Anzeigturm
- ➍ Programmierboard - Anzeige
- ➎ Start Button
- ➏ Lautsprecher
- ➐ An/Aus Knopf
- ➑ USB-Ladebuchse

Alle Angaben ohne Gewähr zum internen Gebrauch

MZ Nummer: 8000800	Seite / von 1/2	durch: Medienzentrum Eichstätt Römerstraße 14 85072 Eichstätt	Landkreis Eichstätt
------------------------------	---------------------------	--	----------------------------

Starten:

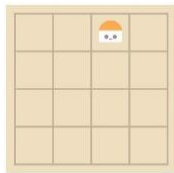
➔ Schalten Sie beide Geräte ein um eine Verbindung zu erzielen.

Wenn der Steuer-Turm und der MatataLab Roboter eingeschaltet wurden, blinken ihre Anzeigen.

Die Kopplung war erfolgreich wenn sie einen Ton hören und die Anzeigelichter dauerhaft leuchten.

Blinken die Lichter weiterhin, bedeutet dies das der Turm und der Roboter geladen werden müssen.

➔ Stellen Sie den MatataLab Roboter auf den Startpunkt



➔ Kombinieren Sie Bausteine auf dem Programmierboard, um den MatataLab-Roboter bei seiner Reiseroute zu Helfen.

Wenn Bausteine im Identifikationsbereich des Programmier-Boards plaziert werden, erkennt der

Steuerturm die Bausteine und führt sie nach den Regeln "links nach rechts" und "oben nach unten" aus.



Auf der Rückseite der Bausteine befinden sich Kerben, welche genau auf bestimmte Stellen auf dem Programmier-Board passen.

Beispiel einer Programmierung:



Die Programmieranweisungen die das Programmier-Board erkennen und in diesem Programm ausführen kann:

2 Schritte vorwärts

Dreht sich um 90° nach rechts

Spielt das erste voreingestellte Lied ab

Wiederholt dies 4 Mal

MZ-Nummer:

8000800

Seite /von

2/2

durch: Medienzentrum Eichstätt

Römerstraße 14

85072 Eichstätt



Landkreis
Eichstätt

