

Datenblatt	Fotodarstellung:
Gerät: Programmierroboter	
Marke: LEGO	
Typ: Education SPIKE Prime	
Alter: 5 - 8 Klasse	
Verwendung: MINT - Unterricht	
Prinzip: Basierend auf motorisierten Lego Modellen sowie einfacher Programmierung	
Motor: Lithium-Ionen-Akku 620mAh /7,3V	
Programmierart: Scratch	

- Lieferumfang:**
- ➔ 1 Aufbewahrungsbox mit Sortierschalen
 - ➔ 1 Programmierbarer Hub
 - ➔ 1 Abstandssensor
 - ➔ 1 Kraftsensor
 - ➔ 1 Farbsensor
 - ➔ 1 großer Motor
 - ➔ 2 mittelgroße Motoren
 - ➔ 1 wiederaufladbarer Lithium-Ionen- Akku mit USB-Kabel und -Anschluss
 - ➔ 2 Mini-Figuren
 - ➔ alle notwendigen LEGO Steine und diverse Ersatzelemente

Teilebeschreibung:	Programmierbarer Hub
<p>Individuell Anpassbare Lichtmatrix</p> <p>6 Ein-/Ausgänge</p> <p>6-achsiger Kreiselsensor</p>	<p>Blootooth</p> <p>Wiederaufladbarer Akku</p> <p>Lautsprecher</p>
<p>Alle Angaben ohne Gewähr zum internen Gebrauch</p>	

MZ-Nummer	Seite / von	durch: Medienzentrum Eichstätt	Landkreis Eichstätt
8001200	1/2	Römerstraße 14	
		85072 Eichstätt	

Teilebeschreibung:

Sensoren



Abstandssensor

Reichweite 1 - 200 cm
Genauigkeit +/- 1cm
Programmierbares
Licht der "Augen"

Misst Kräfte bis 10 Newton
Dient auch als Berührungssensor:
drücken, loslassen, antippen



Kraftsensor



Farbsensor

Misst reflektiertes Licht
Unterscheidet 7 Farben

Motoren

Beide Motoren haben integrierte Rotationsensoren für eine präzise Motorsteuerung



Mittlerer Motor

Ideal für Hochleistungsmodelle
mit hohem Drehmoment



Kleiner Motor

Kompaktes Design für
geringe Belastung
Ideal für schnell reagierende
Modelle

Starten:

- ➔ Um zu starten wird ein digitales Endgerät benötigt, auf welches die **SPIKE LEGO Educations App** installiert werden kann. Die App ist kompatibel mit **Windows 10, Chrome OS, macOS, iOS und Android**
- ➔ Mithilfe der App lassen sich die LEGO-Modelle bauen und programmieren. Schüler und Schülerinnen werden dort Schritt-für-Schritt durch die Aufgaben geführt.
- ➔ Durch aneinanderreihen verschiedener Programmierblöcke können verschiedene Programmabläufe ausgeführt werden.



Eine Bluetooth -Verbindung herstellen: (Android)



1. Erstellen oder öffnen Sie in der SPIKE™ App ein Projekt.
2. Klicken/tippen Sie im Programmierbereich auf das Hub-Symbol.



3. Halten Sie die mittlere Taste gedrückt, um den Hub einzuschalten.



4. Drücken Sie auf dem Hub auf die Bluetooth-Taste, um Bluetooth zu aktivieren.

5. Warten Sie, bis der Hub in der Liste der verfügbaren Hubs angezeigt wird. Ihr Hub verfügt über einen eigenen Namen, der vom Medienzentrum vergeben wurde.

6. Klicken/tippen Sie auf die Schaltfläche „Verbinden“ unter Ihrem Hub, um eine Verbindung herzustellen. Bei einigen Geräten und Betriebssystemen müssen Sie die Kopplung bestätigen.

MZ-Nummer:

8001200

Seite /von

2/2

durch: Medienzentrum Eichstätt
Römerstraße 14
85072 Eichstätt



Landkreis
Eichstätt

